INSTRUÇÕES PARA A IMPRESSÃO E MONTAGEM DE UM JOGO “UM DIA NA CASA MICROASSOMBRADA”

1. **IMPRIMIR O MANUAL DO PROFESSOR.** NELE VOCÊ ENCONTRARÁ A PROPOSTA DO JOGO, AS REGRAS, OS MATERIAIS QUE COMPÕEM O JOGO E AS SUGESTÕES DE ATIVIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS EM SALA DE AULA APÓS O “JOGAR”.
2. **IMPRIMIR E RECORTAR AS 28 CARTAS CONTAMINAÇÃO GRAVE E 28 CONTAMINAÇÃO BRANDA.**
3. **IMPRIMIR E RECORTAR AS 28 CARTAS PREVENÇÃO/CONTAMINAÇÃO GRAVE E 28 PREVENÇÃO/CONTAMINAÇÃO BRANDA.**
4. **IMPRIMIR E RECORTAR AS 10 CARTAS “ACONTECIMENTO”**
5. **IMPRIMIR 5 VEZES A PÁGINA CONTENDO AS CARTAS “TRATAMENTO”** TOTALIZANDO 20 CARTAS. RECORTAR.
6. **IMPRIMIR 5 VEZES A PÁGINA CONTENDO AS CARTAS “JOGUE OUTRA VEZ”** TOTALIZANDO 20 CARTAS. RECORTAR.
7. **IMPRIMIR A PÁGINA COM AS 6 CARTAS HARMONIA/O MUNDO É DOS MICRÓBIOS.** RECORTAR OS CÍRCULOS E COLAR UMA CARTA CIRCULAR HARMONIA NO VERSO DE UMA CARTA O MUNDO É DOS MICRÓBIOS DE FORMA QUE CADA CARTA FIQUE COM DUAS FACES.
8. **IMPRIMIR CARAS/PERSONAGENS.** RECORTAR E COLAR EM TAMPINHAS DE REFRIGERANTE OU SIMILAR. ESTES SERÃO OS PEÕES/PERSONAGENS USADOS NO JOGO.
9. **TABULEIRO:**
   OPÇÃO 1: IMPRIMIR TABULEIRO INTEIRO EM PAPEL A2 190GR. OU EM PAPEL SULFITE ADESIVO E COLAR SOBRE SUPERFICIE PLANA E LISA (PAPELÃO, MDF OU SIMILAR).
   OPÇÃO 2: IMPRIMIR TABULEIRO EM 4 PARTES SEPARADAMENTE (A4). JUNTAR AS PARTES E COLAR MONTANDO COMO NA OPÇÃO 1.
10. **PROVIDENCIAR UM DADO DE SEIS FACES.**
11. SEPARAR OS DIFERENTES TIPOS DE CARTAS EM SACOS DE PAPEL OU PLÁSTICO PARA FACILITAR A DISTRIBUIÇÃO NO MOMENTO DO JOGAR.
12. IMPRIMIR A TABELAS DE CONSULTA E A FOLHA COM AS REGRAS.

PRONTO! AGORA É SÓ JOGAR!